<https://discord.com/channels/1319429484109107231/1327293280840585269/1328842376432844925>

V0.1.8.1

- Jeu :

- Ajout d’un « + » comme placeholder en attendant d’avoir l’image pour indiquer que le joueur peut continuer le texte de la cinématique.

- Changement mineur dans le texte d’introduction

- La fenêtre de jeu s'appelle maintenant "Kage no Michi"

- La touche F11 devrait mettre le jeu en plein écran

- Bugs fixés :

- 06

- Code :

- Ajout de fonctions dans le dossier Cinematics.py pour faciliter l’implémentation de cinématiques plus tard

- Réorganisation des fonctions du fichier Menu.py